



Énigme déminage

Tirée de la finale du concours Alkindi, cette énigme a été publiée par **jaudi**

On utilise des grilles du jeu de démineur pour cacher des informations secrètes.

Une grille de démineur représente un terrain où sont positionnées des mines. On commence par une grille vide où on dispose les mines, marquées en rouge. Puis on remplit la grille avec des chiffres qui indiquent le nombre de mines parmi les cases voisines (on compte également la case concernée, ainsi que les cases en diagonale).

Exemple :

On part d'une grille vide où on dispose six mines.

X	X			X	
	X				
			X		X

On remplit alors avec des chiffres.

3	3	2	1	1	1
3	3	2	1	1	1
1	1	2	1	2	1
0	0	1	1	2	1

Pour cacher des informations secrètes, on modifie la valeur de certaines cases, ce qui introduit des erreurs dans la grille.

Exemple :

3	3	2	1	1	1
3	4	2	1	0	1
1	1	2	1	2	1
1	0	1	1	4	1

On a repris la grille précédente mais on a introduit des erreurs dans les quatre cases en jaune.

Ensuite, à chaque case avec une erreur, on fait correspondre une lettre du message secret. On écrit ces lettres dans une grille de même dimension, qu'on complète avec des lettres aléatoires.

Pour déchiffrer le message secret, il suffit de trouver les erreurs et lire les lettres correspondantes de gauche à droite, de haut en bas.

Exemple :

Si on veut envoyer le message XGRS, on peut utiliser la grille suivante.

G	S	L	E	M	K
B	X	D	R	G	E
J	X	U	D	F	Q
R	A	R	Y	S	V

La grille ci-dessous a été créée en suivant les étapes décrites ci-dessus. Elle contient dix mines. Six cases ont été modifiées pour cacher un code de six lettres.

0	1	0	1	1	1	0	0	1	0
0	0	1	2	2	1	0	0	0	0
1	1	2	2	2	1	0	0	1	1
1	1	2	2	2	2	0	0	1	1
2	1	1	1	1	1	1	1	2	1
0	0	0	1	1	2	3	3	3	1
0	1	3	1	0	1	3	3	3	1
0	1	1	1	0	1	2	2	0	1

La grille ci-dessous sert à retrouver le message.

L	T	D	W	E	D	S	Y	P	A
V	D	T	P	X	A	Q	U	I	O
P	B	V	R	E	S	N	A	O	P
I	T	U	I	R	G	Z	O	L	J
K	L	S	W	I	N	E	H	C	P
H	U	L	N	B	O	G	E	V	R
T	A	N	E	G	S	I	Q	P	W
M	E	P	L	F	D	X	G	B	N

Quel est le message caché dans cette grille ?

La réponse attendue est un code de six lettres, qui ne forme pas un mot français.